

Djeco társasjáték – **Socksy Monster** Cikkszám: **DJ08526**

A **háromlábú szörnyek** otthonában ma van a mosónap! Bizony a zoknitriók is mosásba kerülnek, majd mosás után szét is kell őket szortírozni. Segíts ennek a vidám szörnybandának a zoknikat hármásával összecsoportosítani! Ám vigyázz, lyukas vagy páratlan zoknit fel ne kapj!



A Socksy Monster egy kooperációs játék. Közös kell legalább 3 „zoknihármas” találatotok, mielőtt a lyukas zoknis komód megtelik...A játékosok minden körben húznak „koszos” zoknikat, melyeket be kell rakni a mosógépbe. Három mosás után a megfelelő zoknikat kéne kiszedni ahhoz, hogy minél hamarabb meglegyenek a „zoknitriók”.

Ajánlott életkor: 3-6 év

Játékosok száma: 2-4 játékos részére

A játék tartalma: 1 kétrészes mosógép (gép és a mosódob),

1 nagy komód a „zoknihármasoknak”,

1 kis komód a lyukas és zokniknak,

40 zoknikorong és 1 szennyeszsák

A játék célja: közösen összegyűjteni 3 „zoknitriót”, mielőtt megtelik a lyukas zoknis komód

Előkészületek: Tegyétek össze a mosógépet: a mosódobot helyezték a gép kör alakú kivágásába, majd rakjátok az asztal közepére! Helyezték mellé a két komódot is!

Válogassátok külön a lyukas zoknikat a nem lyukasoktól! Válasszatok két-két tetszés szerinti jó és lyukas zoknit, majd képpel felfelé helyezték a mosódobra! A többi korongot rakjátok be a zsákba, hogy jól összekeveredjenek! Majd húzzatok 3 korongot, melyeket szintén képes felülkel felfelé kell a mosógépbe helyezni.

voir des
nnes
aussettes



Jetons face cachée



zoknis komód

lefordított korongok

lyukas zoknis
komód

zoknis korong

lyukas zoknis korong

Jól nézzétek meg a korongokat, ezután fordítsátok le őket!

A játék menete: Órajárás szerint játsszuk a játékot, a legfiatalabb játékos kezd.

Megforgatja a mosódobot háromszor, hogy a zoknik jól összekeveredjenek.

Ezután kivesz 2 korongot:

- ha jó zoknit húzott, berakhatja a nagy komódba (a zoknik elhelyezésének módját lásd később)
- ha lyukas zoknit húzott, azt a kis komódba kell elhelyezni

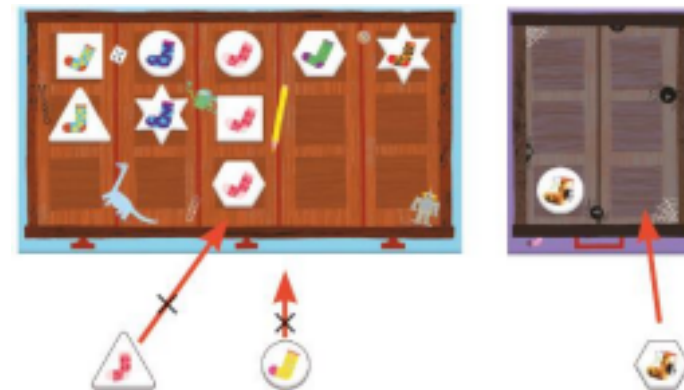
Ezután a másik játékos következik. Húz két korongot a zsákból, rárakja a dobra, hogy mindenki jól láthassa, aztán lefordítja őket. Majd „beindítja” a mosást (3szor megtekeri a dobot...)

Megjegyzés: A játék kooperatív, így a játékosok megbeszélhetik egymással, melyik korongokat érdemes kivenni a mosógépből. Természetesen a végleges döntést az éppen soron lévő játékos hozza.

A zoknik szétválogatása, elhelyezése

A jó zoknis komód 5 tárolórészből áll, és minden részbe egy-egy „zoknitrió” (3 ugyanolyan színű zokni) fér el.

- ha egy tárolórész még üres, bármilyen színű zokni mehet bele (kivéve lyukas zokni)
 - ha már van egy zokni az adott tárolóban, csak ugyanolyan színű zokni mehet alá (a korong formája nem számít)
 - ha egy tárolórész megtelt, már nem mehet be több zokni!
 - ha egy zoknikorong már nem tehető a nagy komódba, akkor irány a lyukas zoknis komód!
- Például: A nagy komódban már 5-féle színű „zoknitrió” el lett kezdve, de a játékos egy 6. színű zoknit húzott, akkor az csakis a lyukas zoknis komódba mehet...



A játék vége: Ha a játékosoknak sikerül 3 zoknitriót összegyűjteni, mielőtt a lyukas zoknis komód megtelne, **MEGNYERTÉK KÖZÖSEN**

A JÁTÉKOT!!!

Ha a lyukas komód telik meg előbb, sajnos a játékosok
vesztettek...

Johan Benvenuto és Kévin Jost játéka