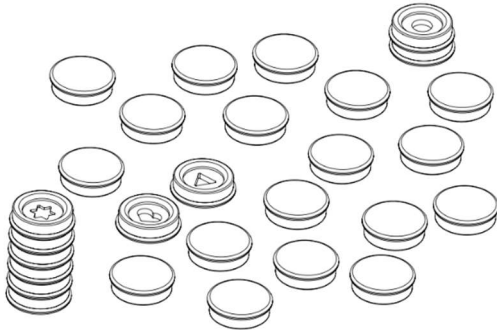


## 20323 – Legler – Tapintós memória – Fejlesztő játék



A játék előkészületei: A játék játszható egyedül, de több gyermekkel is. Helyezzétek az asztalra a korongokat, keverjétek össze őket, és fordítsátok fejjel lefelé. A játékot több körön keresztül játszhatjuk, a játék elején állapodjunk meg a körök számában.

A játék célja: A párba tartozó korongok megtalálása a korongokon található különböző anyagok és felületek alapján.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, és a kört az óramutató irányába folytassuk. A játékos felvesz az asztról két korongot, és tapintás alapján megpróbálja megállapítani egyeznek-e. Ha egyeznek, akkor megtarthatja őket. Az egyezőséget ellenőrizhetjük úgy, hogy felfordítjuk a korongokat. Ha egyeznek, akkor a játékos további két korongot választhat ki. Ha nem egyeznek, akkor a korongokat vissza kell tenni az asztalra, és a következő játékos van soron. A kör addig tart, míg az összes párt megtaláltuk, és az asztról elfogytak a korongok. Az a játékos nyert, akinek a legtöbb párt sikerült összegyűjtenie.

### Játékvariációk:

- 1.) Kezdetben játszhatjuk úgy a játékot, hogy a párok egyik részét felfordítva helyezzük az asztalra, és így kell megtalálni a párját a többi között
- 2.) A játékot hagyományos memóriajátékként is játszhatjuk, hiszen az anyagok és felületek a színükben is eltérnek, így ránézésre is megállapítható, hogy a kiválasztott korongok párt alkotnak-e
- 3.) A játék kiegészítéseként használhatunk egy dobozt, hogy a bátrabb gyermekek ebben a dobozban keressék meg tapintás alapján a párokat.