

ZOOKINI

H

7+

2-6

15'

Vices, pörgős kártyajáték.

Szerző: Peggy Brown

Bikini nap az állatkertben!
Sok állatkerti lakos magabiztosan mutatja magát bikiniben. Néhány állat azonban inkább úgy marad, ahogy a természet megteremtette. Ez talán kevésbé furcsa, bár kissé kényelmetlen lehet egyesek számára. Bárhogy is legyen, a bikini színei, valamint az állatok segítenek megszabadulni a kártyáitoktól. Emellett őrült gorillák, bosszantó legyek és egy cukkini is fontos szerepet játszik ebben a szórakoztató kártyajátékban.

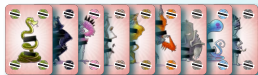
A játék tartalma

112 kártya, ebből:

81 állat bikiniben: 9 különböző állat
9 különböző bikiniben



9 állat bikini nélkül



10 gorilla (4x +2, 3x +3, 3x +4)



11 légy



1 cukkini



1 játékleírás

Piatnik termékkód: 671999

© Piatnik, 2024 • Printed in Austria



piatnik.com

A játék célja

Az a célotok, hogy elsőként szabaduljatok meg a kártyáitoktól úgy, hogy a megfelelő bikinit, vagy állatot teszitek le.

A játék előkészítése

Válasszatok egy játékos, aki megkapja és maga elé teszi a cukkini kártyát, amivel átveszi az osztó szerepét. Az osztó megkeveri az összes fennmaradó kártyát, majd **8 lefordított kártyát** tesz le minden játékos elé.

Figyelem: Két játékos esetén először válogassátok ki a légy kártyákat és tegyétek azokat vissza a játék dobozába. Két játékos esetén azokra nem lesz szükségetek.

A kártyákat a kezetekbe vehetitek, és megnézhetitek. A fennmaradó kártyákból az osztó egy lefordított lapokból álló húzópaklit alakít ki az asztal közepén, majd felfordítja a felső kártyát, és felfelé fordítva a pakli mellé fekteti. Ez a dobópakli első lapja. Ha ez a kártya egy különleges kártya (légy vagy gorilla), akkor fordítsatok fel egy további kártyát egészen addig, míg egy másik állat lesz a felfordított lapon.

A játék menete

Az kezd, akinél a cukkini kártya van.

Tőle kiindulva az óramutató járásával megegyező irányban játszatok.

Amikor rád kerül a sor, a következőket teszed:

A

Kártyát teszel

VAGY

B

Kártyát húzol

Ezután a következő játékoson a sor.

2



Kártyát teszel

Leteszel **1 kártyát** felfordítva a dobópaklira. A dobópakli legfelső

lapja határozza meg azt, hogy melyik kártyát teheted le:

Tipp: A kártyák sarkaiban lévő ikonok segítségével azonnal láthatod, hogy melyik kártyákat játszhatod ki!

Egy állat bikiniben, egy másik állat színében

Ha a lerakópakli legfelső lapján egy olyan állat van, amelyiken bikini van egy másik állat színében, akkor letehetsz egy lapot, amin legalább egy olyan szín van, amit a felfordítva fekvő kártyán is látsz.

Példa: A dobópaklin lévő kártya egy **zsiráfot** ábrázol **flamingó bikiniben**. Letheted azokat a kártyákat, amelyeken a következők láthatók:



Zsiráf, akár bikiniben, akár meztelenül, pl. zsiráf zebra bikiniben. **VAGY**



Flamingó, akár bikiniben, akár meztelenül, például meztelen flamingó. **VAGY**



Bármely más állat, amely zsiráf bikinit visel, például egy medve zsiráf bikiniben. **VAGY**



Bármely más állat, amely flamingó bikinit visel, például zebra flamingó bikiniben.

3

Saját színű bikiniben lévő állat:

Ha a lerakópakli legfelső lapján egy olyan állat van, amelyiken bikini van a saját színében, akkor letehetsz egy olyan lapot, amelyiken van olyan szín, mint a lerakópakli legfelső lapján.

Példa: A dobópaklin egy **medve** van **medve bikiniben**.
Letehetsz egy kártyát, amelyen a következők láthatók:



Egy medve, függetlenül attól, hogy milyen bikiniet visel, például egy **medve** egy **orangután bikiniben**. A **medve meztelen** is lehet. **VAGY**



Bármely **más állat, amely medve bikiniet** visel, például orrszarvú medve bikiniben.

Meztelen állat:

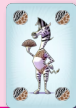
Ha a lerakópakli legfelső lapján egy meztelen állat van, akkor letehetsz egy lapot, amin a következők vannak:

Ugyanaz az állat, függetlenül attól, hogy milyen bikiniet visel. **VAGY**

Bármely más meztelen állat. **VAGY**

Bármely más állat olyan bikiniben, mint a kártyán lévő állat.

Példa: A dobópaklin egy **meztelen zebra** van. Letehetsz azokat a kártyákat, amelyeken a következők láthatók:



Egy zebra, függetlenül attól, hogy milyen bikiniet visel, pl. zebra zsiráf bikiniben. **VAGY**



Bármely más meztelen állat, például meztelen polip. **VAGY**



Bármely más állat, amin zebra bikini van, például kígyó zebra bikiniben.



Kártyát húzol

Ha nem tudsz vagy nem akarsz letenni lapot, akkor **húzol egy kártyát** a húzópakliból a kezvedbe. A lépésed ezzel véget ér.



Különleges kártyák



Légy

Amikor egy legyes kártyát játszik ki valaki, akkor a többieknek villámgyorsan egymás megelőzve rá kell csapniuk a légy kártyára. Akinek ez elsőként sikerül az letehet egy lapot a kezéből a dobópaklira a szabályok betartásával. Egy légyre bármilyen kártyát letehetsz. Aztán a soron következő játékoson jön.

Figyelem: A saját légy lapodra nem csaphatsz rá!



Gorilla

Egy gorillát bármilyen kártyára rátehetsz. Ha a lerakópakli legfelső lapján egy gorilla van,

akkor le kell tenned egy gorilla kártyát, **VAGY**

annyi kártyát húzol a húzópakliból a kezvedbe, amennyit a gorilla kártya megad. Ha több gorilla kártya van egymáson a dobópaklin, akkor össze kell adnod a kártyákon álló számokat, és annyi lapot kell felhúznod a húzópakliról. Ezután letehetsz a kezedből egy tetszésed szerinti kártyát, majd a következő játékos folytatja a játékot.



A Cukkini

Akkor, amikor rád kerül a sor és előtted van a cukkini, akkor a letehetsz **2 kártyát (1 kártya helyett)** a szabályok betartásával. A lapokat egyesével kell letenned a lerakópaklira, hogy mindenki lássa a szabályok betartását.

Ezután tedd át a cukkinit az elé a játékos elé, akinek a legtöbb lap van a kezében. Ha neked van a legtöbb lap a kezében, akkor a cukkini kártya előtted marad. Ha egyformán sok kártya van több játékosnál, akkor választanod kell közülük, aki elé leteszed a cukkinit.

Példa: A lerakópaklin egy meztelen polip van. Használod a cukkini kártyát és leteszel



először egy csupasz orrszarvút



utána egy kígyót orrszarvú bikiniben

A játék vége

A játék azonnal véget ér, amint valaki kijátszotta az utolsó kártyáját. Ő lesz a játék győztese. A játéknak akkor is vége van, amikor elhasználtátok a húzópakliból a lapokat. Ebben az esetben az lett a győztes, aki előtt a cukkini fekszik.



Illusztráció és layout: Lars Besten

Megtalál minket a:

Ha bármilyen kérdése vagy javaslata van a **“ZOOKINI”** játékkal kapcsolatban, kérjük, vegye fel velünk a kapcsolatot:



PiatnikBudapest

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest,
Bécsi út 100.

e-mail: piatnik@piatnik.hu
piatnik.hu



[piatnikhungary](https://www.instagram.com/piatnikhungary)

Figyelem! Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára. Kis alkatrészeket tartalmaz, amelyek lenyelhetők és fulladást okozhatnak. Fulladásveszély! Őrizz meg a játék csomagolását és a játékszabályt, mert fontos információkat tartalmaznak.