

A LEGENDÁS HŐSÖK



Black Jack: A lapok összértékének kiszámolásakor a figurák (J, Q, K) 10, az ászok pedig 11 pontot érnek. Ha pontosan 21-nél tartasz, még egy lapot felcsaphatsz, mielőtt az összeset kézbe vennéd.



El Gringo: Akkor is aktiválódik a képességed, ha egy hőstett kisajátítása miatt veszítesz életpontot, de ekkor csak a téged célzó játékos kezéből húzz egy lapot.



Jourdonnais: Használhatod a képességedet *Indiánok*, *Gatling*, *Cat Balou*, *Pánik!* stb. lapok esetén is.



Lucky Duke: A képességed más karakterek képességének hatására nem aktiválódik (pl. *Jourdonnais*), de minden más esetben, amikor bármelyik játékos lapot „húz”, igen. Ha a te körödben történik a „húzás”, csak azután vedd kézbe a választott lapot, hogy a „húzás” hatásait végrehajtottátok.



Paul Regret: A legendás hős *Rose Doolan* figyelmen kívül hagyja a távolságokat, ő tehát 1 távolságnyira lát téged.



Rose Doolan: A képességed más kártyák (pl. *Musztáng*) és más karakterek (pl. *Paul Regret*) képességeinek ellenére is működik.



Sid Ketchum: Amikor visszanyersz egy életpontot, és ezért rálóhetsz valakire, ehhez a lövéshez nem kell *BANG!* kártyát használnod. Nem számít, hogyan szerezted az életpontot (akár a képességeddel, akár *Sőr* kártyával vagy másként).



Slab the Killer: Amikor egy játékos utolsó életpontját veszíti el miattad (akár *BANG!* kártya, akár a képességed használatával), a játékos a szokásos módon használhat *Sőr* kártyát a játékban maradáshoz. (És a szokásos módon kivétel ez alól, ha már csak ketten vagytok játékban.)



Vulture Sam: Amikor kiesés helyett játékban maradsz, nem kapod vissza a hírnévjelölőidet, így nem tudsz újra legendás hőssé válni. Ha te vagy a Seriff, nem kapod meg újra a szerepeddel járó plusz életpontot.



Willy the Kid: Amikor egy hőstett kisajátítása helyett leadsz egy lövést, ahhoz nincs szükség *BANG!* kártyára. Minden alkalommal csak egyet választhatsz: kisajátítasz egy hőstettet vagy leadsz egy ingyen lövést; a kettő egy körben nem történhet meg.

A HŐSTETTEK



A következő vonat Yumába: Olyan hatások kiváltásával is végrehajthatod (vagy kisajátíthatod), amelyek megelőzik a kör eleji laphúzásodat, például a *Börtön* vagy a *Dinamit* kártyákkal.



A legutolsó zsvivány: Ha a kör eleji laphúzásod előtt dobsz el *Börtön* vagy *Dinamit* kártyát, azzal ennek a hőstettnak nem teljesül a feltétele: nem hajthatod végre és nem sajátíthatod ki miattuk.



A Wilhelm-sikoly: Ha egy tőled 1 távolságra ülő játékos előtt van *Musztáng* lap, és rálősz, teljesítetted a hőstett követelményét. *Rose Doolan* úgy tudja végrehajtani vagy kisajátítani ezt a hőstettet, ha egy tőle 2-re vagy annál nagyobb távolságra ülő játékost céloz.



Az Oregon Trail: Ennek a hőstettnak a végrehajtásához vagy kisajátításához a kör elején eggyel kevesebb lapot kell húznod. Ha olyan képességed van, ami az elsőnek húzott kártyára vonatkozik (pl. *Jesse Jones*), azt a lehetőséget ebben a körben elveszítetted. *Kit Carlson* (ha más hatás nem szól közbe) a hőstett végrehajtásához három lapot nézhet meg, de csak egyet vehet fel.



Határvidék: Ezt a hőstettet akkor is végrehajthatod, ha a körödben nincs lap a kezében. *Suzy Lafayette* a képessége miatti húzása előtt is végrehajthatja (vagy kisajátíthatja) ezt a hőstettet.



Jó társaság: A két lapot egymás után kell letenni: ha előbb kijátszol egy kártyát, hajtsd végre az összes kiváltott hatást, mielőtt eldobnád a második kártyát. *Calamity Janet* ehhez a hőstetthez bármilyen lapot használhat *Bang!* vagy *Nem talált!* kártyaként.

EGYÉB VÁLTOZÁSOK AZ ALAPJÁTÉKHOZ KÉPEST

- Ha egy játékosnak már csak 1 életpontja maradt, akkor is 2 lapot tarthat a kezében 1 helyett.
- Ha a köröd kezdetén *Börtön* kártya van előtted, az alábbiak közül válassz **egy** akciót, amit végrehajtasz:
 - A** „Húzz” egy lapot az alapszabályoknak megfelelően
 - vagy
 - B** dobj el 1 kör lapot a kezedből, hogy eldobhasd a *Börtön* lapot, majd játszd le a köröd.

Tervező: Emiliano Sciarra **Illusztrálta:** Cristiana Leone
 Fejlesztés: Luca Apollonio, Marta Ciaccasassi, Roberto Corbelli, Sergio Roscini
 Fordító: átforduló (Játszóház Projekt) **Grafikai tervező:** Matteo Brustanghi

A tervező köszönetet mond a következőknek: Stefano „Fefo” Cultrera; Giordano Di Pietro; Dario De Fazi; Alarico Oliva; Danilo Ferrara; Federico Giagnorio és a csapata, a „Jigogo Project”; Liborio Ciulla; Simone Franzese; Cesare Bonosi és a „Macrotricio” csapata; Filippo Fasano és a „Saloon Comix” csapata; Yousef Yousef és a „Tuscani CawBoyz” csapata; Alessandro Virgini és csapata; Massimo Susto és a „Boardgame e non solo” csapata; Eleonora Rossetti és a „Gli Stregoni Sornioni” csapata; Roberto Gallanti; Annalisa Sciarra, Gaia Corzani, Enzo Sciarra, Clara Ramuscello, Nadia Ramuscello és Sergio Pace.



A szabályok vagy más anyagok és illusztrációk másolása előzetes írásbeli engedély hiányában tilos. Kérdésekkel és javaslatokkal fordulj hozzánk: www.dvgames.com, info@dvgiochi.com

BANG!® Legends™
 Copyright © MMXXIII
 daVinci Editrice S.r.l.
 Via S. Penna 24, 06132 Perugia IT
 Minden jog fenntartva!



*A vadnyugaton a szóbeszéd gyorsan terjed; nagyszabású tettek és legendás kalandok hírére visszahangozza a puszta. Hősökről és bajkeverőkről szólnak a mondák, nyoma veszett sivatagi vidékekről. A **BANG! Legendák** kiegészítőben a klasszikus BANG! karaktereinek legendás változataival játszhat, és új, pusztító képességeket próbálhatsz ki. De figyelj nagyon! Csak úgy válhatsz legendássá, ha csodálatos hőstetteket viszel véghez (vagy legalább hancegysz vele, hogy megtették őket).*

„Nem, uram. Ez itt a Nyugat. Ha fény derül a legendára, a legendát adjuk ki.”
 (M. Scott, Aki megölte Liberty Valance-t)

TARTOZÉKOK ÉS ELŐKÉSZÜLETEK



16 legendás hős karakterkártya

(nagy méretű kártyák: hagyományos oldal **A**, legendás hős oldal **B**)



16 nagy méretű hőstettkártya



35 hírnévjelölő
 (7 különböző színben és formában)

Ez a játékszabály

Ez a kiegészítő **16 legendás hőst** vezet be a játékba (cseréld le rájuk az alapjáték karaktereit). A játékot a hagyományos BANG! szabályai szerint játsszátok, de a következő módosításokkal:

Keverjétek meg a hőstettkártyapaklit, és tegyétek képpel lefelé az asztalra a húzópakli mellé. **Fedjétek fel egy hőstettkártyát** a pakliból, és helyezzétek mellé képpel felfelé. Keverjétek meg a legendás hősöket, és osszátok egyet mindenkinek a pakli aljáról. Mindenki tegye a kapott karakterét a hagyományos oldallal felfelé maga elé. Mindenki válasszon **öt egyforma színű hírnévjelölőt. Kездéskor mindenki négy kártyát** kap a húzópakliból, **attól függetlenül, hogy hány története van** (a Seriff is). Ha hatan vagy heten játszatok, a körsorrendben hatodik és hetedik játékos öt kártyával kezd. A ki nem osztott karaktereket és jelölőket tegyétek vissza a dobozba.

HŐSTETT VÉGREHAJTÁSA

A körödben végrehajthatod az **egyik** felfordított hőstettet. Ahhoz, hogy végrehajts egy hőstettet, teljesitened kell a kártyán leírt akció(ka)t. Ha a kártya nem szab meg mást, ezeket az akciókat kizárólag a saját körödben, a kör eleji kártyahúzásod után viheted véghez. Ha végrehajtottál egy hőstettet, tegyél két hírnévjelölőt a kártyára. (Ha csak egy jelölőd van, akkor csak azt tedd rá.) Minden felfordított hőstettet **csak egyszer** hajthatsz végre (vagy egyszer henegeghetsz vele, lásd később).

A keresztútjelzés

Egy hőstett végrehajtásához leggyakrabban a játék általános szabályait kell követned: ha a hőstetthez el kell dobnod egy kártyát, ezt is csak a szabályoknak megfelelő módon teheted meg, nem akármikor.

A keresztútjelzést (lásd jobbra) viselő hőstettek esetén azonban **a saját kártyáiddal szabadon megtetheted**, amire a kártya utasít, még akkor is, ha ez egyébként ellentmondana a szabálynak.

Példa: A Lyukas hordó hőstett végrehajtásához el kell dobni egy Sör kártyát. Ezt általában nem tehetnéd meg, csak ha a köröd végén több kártyád van, mint ahány életpontod. De a hőstettkártyán szereplő keresztútjelzés miatt, ha szeretnéd, enélkül is eldobhatsz egy Sör kártyát a kezedből (ekkor nem aktiválódik a hatása), hogy ezzel végrehajtsd a hőstettet.



Példa: Willy the Kid kijátszik egy Cat Balou kártyát, amivel Vulture Sam kezéből véletlenszerűen eldob egy lapot. Az eldobott lap egy fegyver, így Willy the Kid teljesítette a felfordított Ötven pisztoly hőstettkártya követelményét – el kellett vennie vagy el kellett dobnia valakitől egy fegyvert. A hőstettkártyára helyezi két hírnévjelölőjét. Ha lett volna Vulture Sam vagy Willy the Kid előtt fegyverkártya, a Cat Balou segítségével azok közül is el lehetett volna dobni valamelyiket, és így végrehajtani a hőstettet.

HENCEGÉS A HŐSTETTEL

Ha a körödben **nem hajtottál végre** hőstettet, a köröd végén **henegeghetsz** egy hőstettel (még akkor is, ha *börtönben* vagy). Ennek a következő a módja:

- 1 Fordíts fel egy új hőstettkártyát a pakliból.
- 2 Ha ezzel több, mint **4 hőstett vált láthatóvá**, dobd el azt a kártyát, amelyiken a legtöbb hírnévjelölő van (egyenlőség esetén te választhatsz). A kártyát a hőstettek dobópaklijára helyezd, a rajta levő hírnévjelölőket pedig távolítsd el a játékból.
- 3 Tedd egy hírnévjelölődet bármelyik olyan hőstetre, amin még nincs saját jelölőd. Nem kell teljesitened a kártyán leírt követelményeket.

Minden felfordított hőstettet csak **egyszer** hajthatsz végre **vagy egyszer** henegeghetsz vele! Ha a hőstettkártyák húzópaklija kifogy, keverjétek meg a dobópaklit, és alkossátok abból újra.



Példa: Vulture Sam nem hajt végre hőstettet a körében. A köre végén úgy dönt, henegegni fog: először felcsap egy új hőstettkártyát **1**. Ekkor 5 hőstett látható, ezért el kell dobni azt, amelyiken a legtöbb hírnévjelölő van. A Megsebzett büszkeség és a Jó társaság lapokon ugyanannyi a jelölő, úgyhogy ő dönt, és a Megsebzett büszkeséget dobja el **2**. Ezután rárakja egy hírnévjelölőjét egy olyan hőstettkártyára, amin neki még nincs jelölője **3**.

VÁLJ A VADNYUGAT LEGENDÁS HŐSÉVÉ!

Ha bármikor a köröd során nincs előtted hírnévjelölő, **legendás hőssé válsz!** Fordítsd át a karakterkártyád a legendás hős oldalára. Mostantól a karaktered a kártya ezen oldalán leírt képességgel rendelkezik (és csak azzal, a másik oldal már nem számít). Ha kevesebb, mint 3 életpontod van, amikor hőssé válsz, **töltsd fel az életpontjaidat 3-ra**. A legendás hősök nem hajthatnak végre hőstetteket és nem is henegeghetnek velük.

HŐSTETT KISAJÁTÍTÁSA

Ha már legendás hős vagy, a körödben **kisajátíthatasz egy hőstettet**. Ehhez ugyanúgy teljesitened kell a kártyán szereplő feltételeket, mint a hőstett végrehajtásakor. Ne helyezz hírnévjelölőt a lapra (már nincs is jelölőd). Ehelyett választhatsz egy másik legendás hőst, aki **elveszít egy életpontot (ez nem lehet az utolsó életpontja)**. Ezt az életpontvesztést nem lehet kivédeni. **Kizárólag legendás hóst célozhatsz**, amikor kisajátítasz egy hőstettet, hagyományos karaktert nem, viszont a köztetek lévő távolságot figyelmen kívül hagyhatod. Ezután dobd el a hőstettkártyát, amit kisajátítottál (ha volt rajta hírnévjelölő, azt vedd ki a játékból), és húzz helyette másikat a hőstettkártyákból. (Ha a hőstetthúzópakli kifogy, a dobópakliból alkossátok újat.)

Megjegyzés: Amikor azáltal veszítesz életpontot, hogy egy másik játékos kisajátít egy hőstettet, az találatnak számít. Minden olyan játékbeli hatás érvénybe lép, amit az vált ki, ha eltalálnak.



Példa: A legendás hős Willy the Kid egy-egy BANG! kártyával rálő a tőle balra és jobbra ülő két játékosra, amire egyikük sem játszik ki Nem talált! kártyát **1**. Ezzel Willy teljesítette A vadnyugati banditák hőstett követelményét: a körében 2 vagy több játékos eltalált, úgyhogy kisajátíthatja ezt a hőstettet. Választhat egy másik játékos, aki el fog veszíteni egy életpontot. Nem választhatja a legendás hős Slab the Killert, mert neki csak egy életpontja van, és nem választhatja Vulture Samet sem, mert ő még nem legendás hős. A legendás hős Seriffnek, Jourdonnais-nek még van két életpontja, úgyhogy őt választja Willy **2**. Jourdonnais nem tehet semmit, hogy elkerülje az életpontvesztést. Végül Willy a dobópaklira teszi A vadnyugati banditák lapot **3**, és felhúzza egy új hőstettet a pakliból **4**.

EMLÉKEZTETŐ

	LEHELYEZETT HÍRNEVJELÖLŐK	ÚJ FELHÚZOTT HŐSTETTKÁRTYA	JÁTÉKBAN LEVŐ HŐSTETTEK SZÁMA LEGFELJEBB
VÉGREHAJTÁS	2	0	4
HENCEGÉS	1	1	4
KISAJÁTÍTÁS	0 (dobd el a hírnévlapot, egy másik legendás hős veszít egy életpontot)	1	4