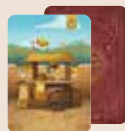
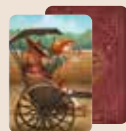




A kínai nagy fal tetején vagy és eltökélted, hogy a lehető legjobb képeket készíted az otthoni nosztalgiazás érdekében. Csúsztass, cserélj, keresgélj a legjobb fotós kompozícióhoz! De légy résen és ne feledd, gyorsnak kell lenned, különben játékosársad lő egy képet helyetted.



Falkártyák
(47x)



Riksa kártyák
(3x)



Kompozíció
kártyák (25x)



Akciókártyák
(35x)

A játék előkészítése

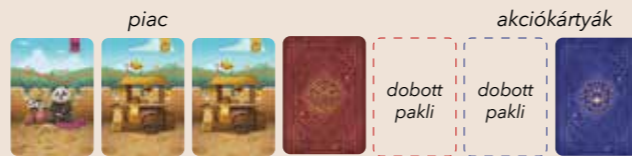
Minden játékos kap 5 lapot: 3 akció kártyát és 2 kompozíció kártyát. Ne mutassátok meg egymásnak a lapjaitokat. Fordítsatok fel 3 kompozíció kártyát az asztalra. Ha sárkányos vagy pandás lapot fordítatok fel, keverjétek vissza a pakliba és húzzatok helyette újat. Rövidebb játékidőért tegyetek félre 4-6 kompozíció kártyát.

A három riksa kártyát ne keverjétek össze semmivel egyelőre. Az összes fal kártyát keverjétek meg, majd fordítsatok fel négyet az asztal közepére. Innen indul a kínai nagy fal. Húzzatok még három fal kártyát és helyezétek őket az asztalra felfordítva, megalkotva a közös piacteret.



A játék célja

Igyekezz a lehető legtöbb képet készíteni a kínai nagy falról. Hozd létre a helyes kompozíciót cserével, hozzáadással, átmozgatással. Siess, hiszen játékosársaid a te köröd alatt is készíthetnek képeket.



A kínai nagy fal

Alkossatok három egyenlő paklit a fal kártyákból. Mindegyik pakliba keverjétek egy-egy riksa lapot, majd helyezétek egymásra a három paklit.

Végül keverjétek össze az akció kártyákat és lefelé fordítva helyezétek a játéktérre.

Válasszátok ki a kezdő játékosot és indulhat a játék!

A játék fordulói

A saját körödben az alábbi lépéseket teszed:

1. Ha van riksa a játékban, helyezd eggyel jobbra.
2. Válassz egy kártyát a piacterről és helyezd a kínai nagy fal valamelyik szélére. Ha nem szeretnél a piacterről választani, húzz a falkártyapakli tetejéről. Töltsétek fel a piacteret három kártyára.
3. Játssz ki egy akció kártyát. Három játékos esetén játszhatsz kettő, négy játékos esetén három akciókártyát.
4. A köröd végén húzz annyi akciókártyát, hogy a kezdedben újra három legyen.

Ha elfogynak a fal vagy akciókártyák keverjétek össze a dobott paklit és húzzatok abból.

Fotózás

A játék kezdetekor minden játékos kapott két kompozíció kártyát. Ha a kínai nagy fal pontosan úgy épült fel, hogy megegyezzen a kezdedben található kompozíció egyikével, kiabáld be, hogy 'CLICK!' Ezzel jelzed, hogy készítettél egy képet és



Ezért a fotóért egy pont jár

Összefoglaló



Akciókártyák

1. Mozgass egyet

Mozgass egy falkártyát eggyel jobbra vagy balra.



2. Mozgass kettőt

Mozgass egy falkártyát kettővel jobbra vagy balra.



Csere

Cseréld ki két falkártyát a kínai nagy falon.



Kidobás

Távolíts el egy falkártyát a kínai nagy falból és tedd a dobott pakli tetejére.



Extra kompozíció kártya

Húzz egy plusz kompozíció kártyát.



Piaci csere

Cseréld le a teljes piaci kínálatot. Válassz egyet az új kártyák közül és helyezd a fal bal vagy jobb szélére.



Dobott kártyák

Vegyél vissza egy kártyát a dobott pakliból és helyezd bárhova a falon.

Egy kör

1. Mozgasd a riksat
2. Rakj le egy fallapot
3. Játssz ki akciókártyát
4. Húzz

Mennyi akciókártya?

Mindig egy akciót hajtasz végre. Három játékos esetén ez lehet kettő, négy játékos esetén pedig három akció is.

Nem szeretnél akciókártyát kijátszani?

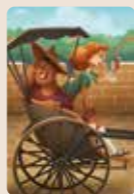
Megteheted, hogy eldobod minden lapodat (akció és kompozíció kártyák is), hogy teljesen új lapokat húzhass (három akció és kettő kompozíció kártya). Ezzel a köröd végetért.

megszerzed az elkészült kompozíció lapját. A játékosok bármikor fotózhatnak a saját kompozíció kártyájuknak megfelelően. Tehát, a saját körödben és másik játékos körében is. A három felfordított, közös kompozíció kártyákra viszont ez nem igaz. Őket csak a saját körödben nyerheted meg.

Amíg te, vagy egy másik játékos éppen egy akció kártya hatását hajtja végre, addig nem fényképezhetsz. A fotó akkor készülhet el, ha az akciót teljesen végrehajtottátok. Két akció között azonban lehet gyorsan képeket készíteni.

Ha sikeresen készítettél egy fényképet az elkészült kompozíció kártyát begyűjtöd és kiegészítéd a kezdedben lévő kompozíció kártyák számát kettőre. Ha a felfordított három kompozíció kártya közül szerez meg egy játékos egyet, az nem kerül feltöltésre. A képhez használt falkártyákat dobjátok el. Ha ezáltal a kínai nagy fal kevesebb, mint négy kártyából áll, húzzatok a pakliból, amíg négy kártyára ki nem egészül a nagy fal. Ezeket a kártyákat mindig a fal bal oldalához illesztétek hozzá. Ha a játék során bármikor megüresedik egy hely, csak toljátok össze az üres hely melletti lapokat.

Ha egyszerre több játékos kiabál "CLICK'-et, aki elsőnek mondta készítheti el először a képet. A felhasznált kártyákat vegyék ki a sorból, majd a következő játékos ellenőrizze, hogy még mindig tudnak-e fotózni.



Speciális kártyák

A riksa: Ha egy riksa kártyát húztok, azonnal a kínai fal bal szélső kártyájára kell helyezni. Ha már van egy riksa kártya ezen a lapon, akkor az első szabad (balról) kártyára helyezétek. A riksa elhelyezése után a játék folytatódik, a körön lévő játékos húz egy új lapot és folytatja a játékot, amit a riksa megszakított.

Az a kártya, amelyet a riksa takar: 1) nem fotózható le, 2) nem mozgítható, 3) nem eltávolítható. Minden kör elején a riksa egygel jobbra halad. Ha a fal végére ért tegyék a dobott pakliba.

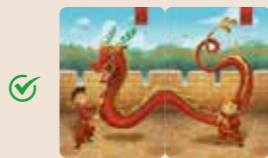
A riksa rákerül a bal szélső lapra. Így a falkártya ikonja továbbra is látható mindenki számára



A torony: Ez a kártya nem mozgatható vagy eltávolítható akciókártyákkal. *Mozgass egyet vagy mozgass kettőt* akciókártyával kerülhet mellé más

falkártya.

Sárkányok: A sárkánynak teljesnek kell lennie a kép elkészítéséhez. Tehát, csak akkor fotózhat az olyan kompozíció kártya alapján, amelyen két sárkány ikon van, ha a sárkánynak van feje és farka. Ahhoz a kompozíció kártyához, amely három sárkányt kér, szükség van egy fejre, testre és farkra.



A játék vége

A játék azonnal véget ér, ha egy játékos megnyeri az utolsó közös kompozíció kártyát. Ha ez nem történik meg, a játék akkor ér véget, ha egy játékos felhúzza az utolsó kompozíció kártyát a pakliból. Utóbbi esetben még mindenki sorra kerül egyszer.

A játékosok összeadják a pontokat, melyek a megszerzett kompozíció kártyákon szerepelnek. Az nyer, aki a legtöbb pontot gyűjtötte. Döntetlen esetén a legtöbb kompozíció kártyát gyűjtött játékos nyer.

Érdekel a Jolly Dutch többi kártyajátéka?

Keresd őket a webáruházban!

- ✓ Kompakt kártyajátékok
- ✓ Már 8 éves kortól
- ✓ Környezetbarát anyagokból
- ✓ Magyarországi raktárról

jatekliget.hu

CREDITS

Author: Vicky Trouerbach
Illustrator: Gustavo Furstenuau
Graphic designer: Vicky Trouerbach
Publisher: Jolly Dutch
Version: 2023

KÉRDESED VAN A JÁTÉKHOZ?
KERESS MINKET BÁTTRAN!

JÁTEKLIGET
együtt lenni érték

